**CARRERA:** TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

**ASIGNATURA:** ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA

**NOMBRE DEL DOCENTE:** ING. JANETH PANTOJA

**NOMBRE DEL ESTUDIANTE:** CHRISTIAN IVAN ESTUPIÑAN QUINTERO

**AULA:** 4to A DESARROLLO DE SOFTWARE

1. **¿Cuál es la probabilidad de obtener un 3 al lanzar un dado?**

P(A) = n casos favorables de A

n° total de casos posibles

P(A) = 1/6

P(A) = 0,17 \* 100 = 17%

1. **¿Cuál es la probabilidad de obtener un número menor que 5 al lanzar un dado?**

P(A) = n casos favorables de A

n° total de casos posibles

P(A) = 4/6

P(A) = 0,66 \* 100 = 66%

1. **Una caja contiene 3 bolas verdes, 5 bolas rojas y 2 bolas azules. Si se extrae una bola al azar, ¿cuál es la probabilidad de obtener una bola azul?**

P(A) = n casos favorables de A

n° total de casos posibles

P(A) = 2/10

P(A) = 0,20 \* 100 = 20%

1. **Calcular la probabilidad de que, al extraer una carta de una baraja de 52 cartas este sea el 5 de espadas.**

P(A) = n casos favorables de A

n° total de casos posibles

P(A) = 1/52

P(A) = 0,019 \* 100 = 1,9%

1. **Cuál es la probabilidad de elegir de entre las 5 vocales, las vocales cerradas.**

P(A) = n casos favorables de A

n° total de casos posibles

P(A) = 2/5

P(A) = 0,4 \* 100 = 40%

1. **Al 25% de tus amigos le gusta la fresa y el chocolate, mientras que al 60% le gusta el chocolate. ¿Cuál es la probabilidad de que a un amigo que le gusta el chocolate, le guste la fresa?**

P(A|B) = P(A∩B)

P(B)

P(A|B) = 0,25/0,60

P(A|B) = 0,42 \* 100 = 42%

1. **Calcular la probabilidad de que, al extraer una carta al azar de una baraja de 52 cartas, esta sea de corazones.**

P(A) = n casos favorables de A

n° total de casos posibles

P(A) = 13/52

P(A) = 0,25 \* 100 = 25%